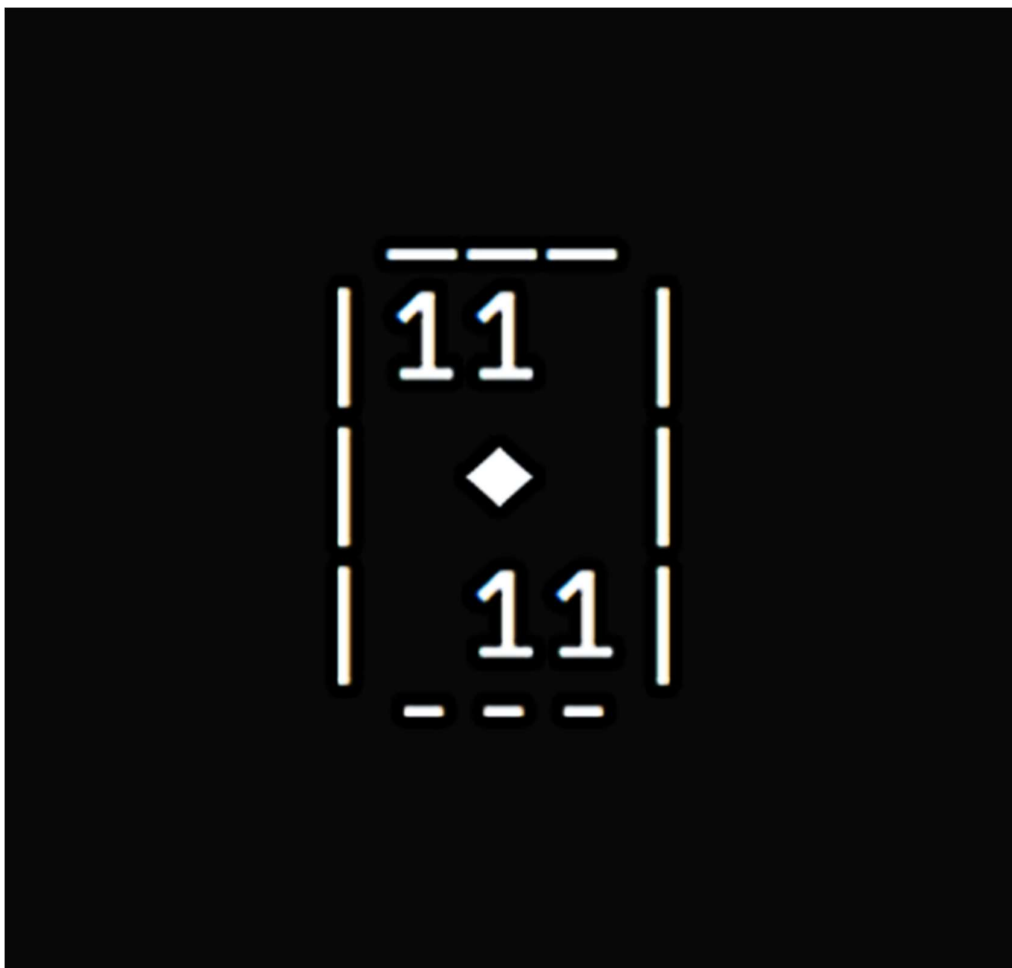


Manual de Usuario – ONCE DE DIAMANTES

Autor:
Brandon Ramirez Bedoya



Agosto 2024

Tabla de contenido

INTRODUCCIÓN	3
Requisitos del Sistema	3
INSTALACIÓN Y EJECUCIÓN	4
¿Dónde consigo Once de Diamantes?	4
¿Qué diferencia hay entre la versión Portable y la versión de Instalador? ¿Cuál debería descargar?	4
Versión Portable	4
Versión de Instalador	7
¿CÓMO SE JUEGA ONCE DE DIAMANTES?	11
Cambiar de Usuario [C]	11
Ver la Tabla de Posiciones [T]	11
Conocer la Historia [H]	11
Salir del Juego [S]	11
Jugar a Once de Diamantes [J]	12
Crónica de una Partida	12
TABLA DE POSICIONES – GUARDADO AUTOMATICO	14
¿Cómo funciona la Tabla de Posiciones?	14
Exactamente, ¿en qué momento de la partida se guarda esta información?	14
SOLUCIÓN A POSIBLES PROBLEMAS	15
- El juego no se instala/se elimina/no se ejecuta	15
- No aparece mi nombre en la Tabla de Posiciones	15
- Mi Tabla de Posiciones ha llegado a más de 999 posiciones y se ha borrado todo, ¿qué pasó?	15
- He terminado Once de Diamantes, ¿qué sigue?	15
- ¿Dónde encuentro más contenido relacionado con Once de Diamantes?	15
EXTRAS Y CRÉDITOS	16
Transcripción Créditos (al llegar a 50 puntos):	16
Última pregunta, ¿quiénes somos nosotros en Once de Diamantes?	17

INTRODUCCIÓN

¡Bienvenido al Reino Naipe!

El objetivo de este manual es guiar a los usuarios, tanto en la descarga e instalación de Once de Diamantes en sus ordenadores, como también en el avance de sus partidas y su progreso.

Este es un videojuego de Aventura de Texto donde el jugador, quien interpreta el papel de una carta de Naipe de la cual se desconoce su número, tipo y color, se ve en la obligación de proteger a los reyes del Reino Naipe de un bando criminal y poderoso conocido como Once de Diamantes.

Once de Diamantes está dirigido a aquellos jugadores que disfrutan de videojuegos simples con historias cortas y digeribles. No se mencionan temas controversiales o de índole política, por lo que este videojuego puede ser jugado por jóvenes, adultos y hasta ancianos.

Requisitos del Sistema

- Windows 10 o superior.
- Java.
- JDK (Java Development Kit) 20 o superior.
- WinRAR (opcional).

Nota: Solo será necesario el uso de WinRAR (si no usamos o no tenemos otra opción diferente) para descomprimir el archivo que se descarga de internet donde estará Once de Diamantes. Por otro lado, es necesario contar con Java y el JDK 20 o superior ya instalados en el dispositivo. Todo lo anteriormente mencionado aplica tanto para la versión Portable como para la versión de Instalador.

INSTALACIÓN Y EJECUCIÓN

La instalación y ejecución de Once de Diamantes es muy sencilla y fácil de realizar, en este punto del manual se te explicará desde inicio a fin todo el proceso.

¿Dónde consigo Once de Diamantes?

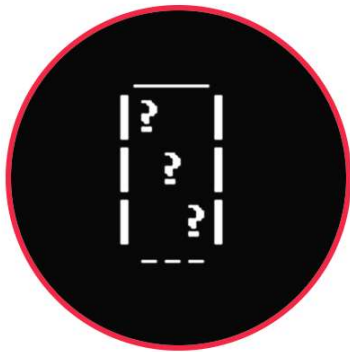
Basta con entrar a tu navegador de preferencia y dirigirse a la página oficial oncedediamantes.com en donde encontrarás información relacionada con este videojuego y, claramente, su descarga en sus versiones Portable e Instalador.

¿Qué diferencia hay entre la versión Portable y la versión de Instalador? ¿Cuál debería descargar?

A ciencia cierta no hay mucha diferencia entre cada versión, esto solo radica en que si quieres que Once de Diamantes se encuentre instalado en tu dispositivo, o si por el contrario solo quieres mantenerlo como un programa portable el cual no tendrías mucha complicación a la hora de eliminarlo. En cuanto a cuál deberías descargar ya dependerá de tus preferencias a la hora de descargar y usar archivos y aplicaciones de internet.

Versión Portable

1. Descarga la versión Portable en la página oficial.



Portable (.rar)

¿No quieres instalar nada? ¡No hay problema!
¡Solo descomprime el .rar, accede a la carpeta y podrás salvar el Reino Naípe sin instalar nada!

Descargar

2. Descomprime el archivo Once de Diamantes PORTABLE.rar (se recomienda usar WinRAR).



3. Ingresa a la carpeta Once de Diamantes.



4. Encontrarás varios archivos: LÉEME.txt (archivo de texto sobre documentación e información del videojuego), Once de Diamantes.exe (el programa encargado de la ejecución del videojuego), Once_de_Diamantes_1.0.rar (el videojuego en sí), posiciones.txt (archivo de texto que contiene la tabla de posiciones del videojuego).



5. Ejecuta Once de Diamantes.exe.



6. ¡Y listo! Ya estarás jugando Once de Diamantes.

```
C:\Users\Brandon\Downloads\Manual\Once de Diamantes>chcp 65001
Página de códigos activa: 65001

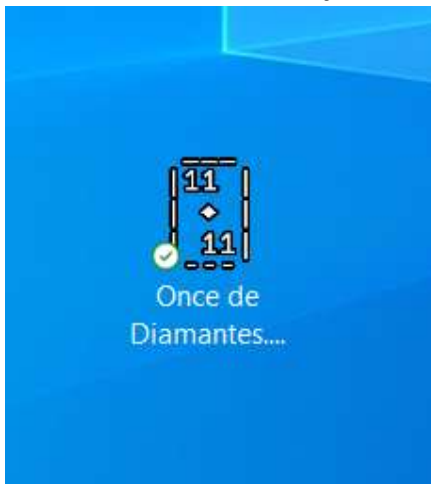
C:\Users\Brandon\Downloads\Manual\Once de Diamantes>java -jar Once_de_Diamantes_1.0.rar
¡Bienvenido a Once de Diamantes!
Creado por Brandon Ramirez Bedoya.
24/09/2023 (Beta) - 02/04/2024 (Estable) - 04/05/2024 (Versión final).
(Se recomienda jugar a pantalla completa).

Cargando...

Este juego se basa en encontrar la carta del Once de Diamantes (en este caso,
la carta marcada como '11 ♦ 11') que se ha juntado con las cartas del Rey (K) y Reina (Q).
¿El problema? Las cartas van a ponerse boca abajo y van a rotarse entre
ellas mismas, cambiando así de posición.
Luego de terminar los cambios de posiciones, debes decidir, entre 3 posibles respuestas,
en donde está la carta con el Once de Diamantes y así, salvar a los reyes.

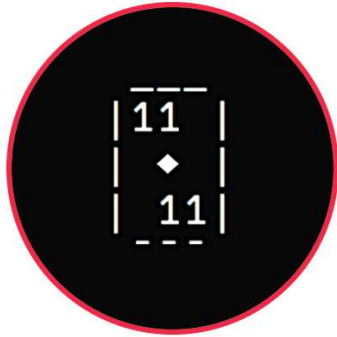
Por favor, ingresa tu nombre:
```

7. OPCIONAL: Para ejecutar el videojuego más fácilmente puedes crear un Acceso Directo del ejecutador y enviarlo al Escritorio.



Versión de Instalador

1. Descarga la versión de Instalador en la página oficial.



Instalador (.rar)

¿Quieres tener el juego
instalado en tu PC?
¡Solo descomprime el .rar,
ejecuta el instalador
y tendrás Once de Diamantes
para siempre!

Descargar

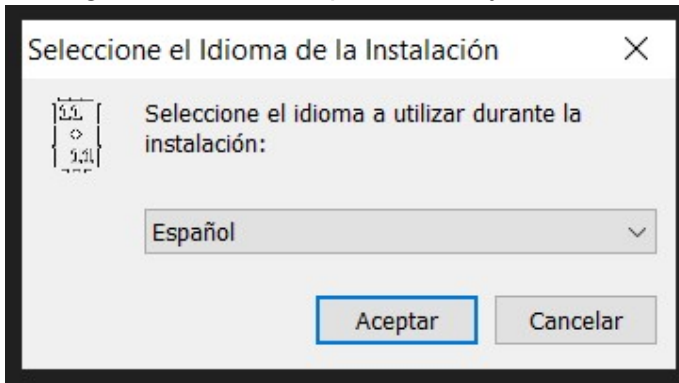
2. Descomprime el archivo Once de Diamantes INSTALADOR.rar (se recomienda usar WinRAR).



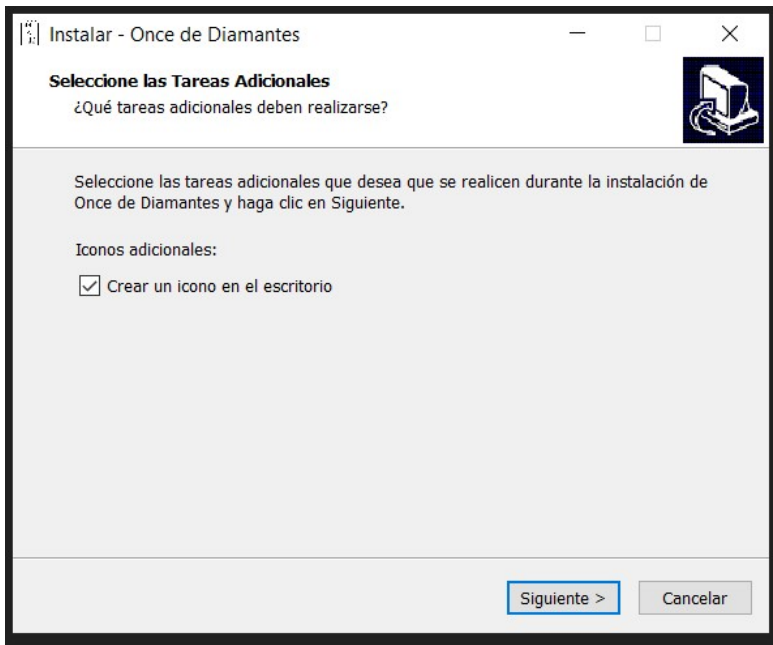
3. Obtendrás los archivos Instalador.exe y LÉEME.txt, solo debes ejecutar el primero.



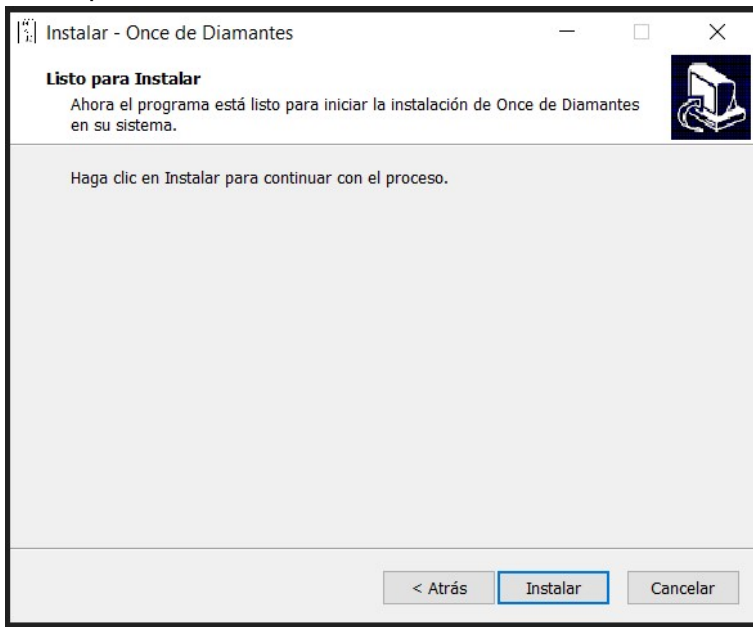
4. Es posible que para este punto aparezca una ventana con un mensaje de “¿Quieres permitir que esta aplicación haga cambios en tu dispositivo?”, solo debes hacer clic en “Si”.
5. Elige el idioma de tu preferencia y haz clic en Aceptar.



6. Puedes crear automáticamente un icono del videojuego en el Escritorio haciendo clic en la opción “Crear un icono en el escritorio”. En cualquiera de los casos, para continuar debes hacer clic en Siguiente.



7. Finalmente hemos llegado al último paso, solo debes hacer clic en Instalar y esperar el tiempo necesario a que Once de Diamantes se instale en tu dispositivo.



8. Ejecuta Once de Diamantes.



9. ¡Y listo! Ya estarás jugando Once de Diamantes.

```
Once de Diamantes
C:\Program Files (x86)\Once de Diamantes>chcp 65001
Página de códigos activa: 65001

C:\Program Files (x86)\Once de Diamantes>java -jar Once_de_Diamantes_1.0.rar
¡Bienvenido a Once de Diamantes!
Creado por Brandon Ramirez Bedoya.
24/09/2023 (Beta) - 02/04/2024 (Estable) - 04/05/2024 (Versión final).
(Se recomienda jugar a pantalla completa).

Cargando...

Este juego se basa en encontrar la carta del Once de Diamantes (en este caso,
la carta marcada como '11 ♦ 11') que se ha juntado con las cartas del Rey (K) y Reina (Q).
¿El problema? Las cartas van a ponerse boca abajo y van a rotarse entre
ellas mismas, cambiando así de posición.
Luego de terminar los cambios de posiciones, debes decidir, entre 3 posibles respuestas,
en donde está la carta con el Once de Diamantes y así, salvar a los reyes.

Por favor, ingresa tu nombre:
```

10. Si te interesa acceder al archivo posiciones.txt solo debes hacer clic derecho sobre el icono del videojuego y hacer clic sobre la opción “Abrir ubicación del archivo”.

¿CÓMO SE JUEGA ONCE DE DIAMANTES?

Una vez que Once de Diamantes ya se encuentra en el dispositivo, viene la siguiente pregunta: ¿Cómo se juega?

Primero lo primero, nuestro nombre. Tienes que ingresar tu nombre/apodo y cuando estés completamente seguro presiona el botón [ENTER] de tu teclado. No te preocupes, esto no es para siempre: al volver a abrir el juego se te volverá a pedir tu nombre y siempre contarás con una opción de cambiarlo dentro del juego durante las partidas (ten en cuenta que al cambiar tu nombre durante la partida se reiniciarán tus puntos y la historia).

```
Por favor, ingresa tu nombre: Jugador #1
Jugador #1, ingresa la acción a ejecutar y presiona [ENTER]: jugar a Once de Diamantes [ J ], ver la tabla
de posiciones (de este PC) [ T ], conocer la historia [ H ], cambiar usuario [ C ] o salir del juego [ S ]:
```

Luego de ingresar tu nombre tendrás acceso a varias opciones por las cuales podrás acceder presionando su respectiva tecla y luego [ENTER].

Cambiar de Usuario [C]

Esta opción te permite cambiar tu nombre/apodo en el caso de que otra persona quiera jugar o que ya te hayas aburrido del que tenías. Hacer esto hará que se reinicien tus puntos y la historia, sin embargo, el nombre y los puntos que tenías antes del cambio serán guardados en la Tabla de Posiciones.

Ver la Tabla de Posiciones [T]

Esta opción te permitirá ver la Tabla de Posiciones del videojuego (no se refiere a una tabla global). En la tabla se guarda la puntuación, el nombre, la fecha y hora de todas las jugadas. Para conocer más de cómo funciona esta tabla dirígete a **TABLA DE POSICIONES – GUARDADO AUTOMATICO** en este manual.

Conocer la Historia [H]

A lo largo del juego conocerás un poco de la historia que Once de Diamantes tiene para ofrecerte, sin embargo puede que te sientas un poco confundido al principio ya que no tendrás el suficiente contexto de la situación, para solucionar esto tienes esta opción que te permitirá conocer, en 3 párrafos, los hechos pasados de la historia bien explicados.

Salir del Juego [S]

No hace falta entrar en tantos detalles, esto se trata simplemente de una opción para salir del juego, y si bien puedes cerrar el juego haciendo clic en la X de la esquina superior derecha de la pantalla, es más recomendable que utilices esta opción, más adelante entenderás por qué.

Jugar a Once de Diamantes [J]

Finalmente, esta opción nos permite jugar una partida por la cual podremos recolectar puntos y avanzar en la historia.

Crónica de una Partida

```
|Q| |K| |11|
|♥| |♠| |♦|
| Q| | K| | 11|
|---|

Jugador #1, presiona [ENTER] para comenzar la partida.

¡Las cartas se han puesto boca abajo, van a moverse!

|?| |?| |?|
|?| |?| |?|
|?| |?| |?|
|---|

¡AQUÍ VIENEN LOS INTERCAMBIOS!

La carta en la posición [ 2 ] se ha cambiado con la carta de la posición [ 1 ].
La carta en la posición [ 2 ] se ha cambiado con la carta de la posición [ 1 ].
La carta en la posición [ 1 ] se ha cambiado con la carta de la posición [ 2 ].
La carta en la posición [ 3 ] se ha cambiado con la carta de la posición [ 2 ].
La carta en la posición [ 3 ] se ha cambiado con la carta de la posición [ 1 ].
La carta en la posición [ 2 ] se ha cambiado con la carta de la posición [ 1 ].

Ingresa el número de posición en el que consideras que podría estar el Once de Diamantes (Del 1 al 3):
```

Luego de ingresar la opción J y [ENTER] comienza la partida. Se te darán 3 cartas ordenadas de forma aleatoria (con cada partida cambia su orden): Reina (Q) en primera posición, Rey (K) en segunda posición y Once (11) en tercera posición, esto según el ejemplo presentado. Debes volver a presionar [ENTER] para continuar. Estas cartas se pondrán boca abajo, viéndose todas exactamente igual con el símbolo (?). Seguido de eso, se realizarán un total de 6 cambios en el que las cartas estarán rotándose de posición, puede que al final terminen cambiando de lugar o que sigan en el mismo.

Cuando los cambios terminen debes decidir en cuál de las 3 posiciones se encontrará la carta Once, si en la primera, segunda o tercera, y luego presionar [ENTER].

```
Ingresa el número de posición en el que consideras que podría estar el Once de Diamantes (Del 1 al 3): 1

¡Es correcto, ganaste! :D
Tu puntaje actual es de: 1 punto(s).

Aquí tienes el orden final.

|11| |Q| |K|
|♦| |♥| |♠|
| 11| | Q| | K|
|---|

Partida terminada, volvemos al menú de inicio...

Jugador #1, ingresa la acción a ejecutar y presiona [ENTER]: jugar a Once de Diamantes [ J ], ver la tabla de posiciones (de este PC) [ T ], conocer la historia [ H ], cambiar usuario [ C ] o salir del juego [ S ]:
```

Para este ejemplo la carta Once se encontraba en la primera posición, la respuesta (1) fue acertada, lo que significa que ganamos esta partida y tenemos un punto. Volveremos automáticamente al menú de opciones donde podremos seguir repitiendo este proceso con el objetivo de acumular muchos más puntos.

```
¡Es correcto, ganaste! :D
Tu puntaje actual es de: 5 punto(s).

- Veo que me equivoqué contigo al principio, espero seguir así de equivocado en el futuro...

Aquí tienes el orden final.

|Q| |11| |K|
|♥| |♦| |♣|
| Q| | 11| | K|
---

Partida terminada, volvemos al menú de inicio...
```

Por cada 5 puntos que obtengas desbloquearás varios diálogos de un personaje que te cuenta como avanza la historia, ¿pero quién es este misterioso personaje? Eso lo descubrirás al final de la historia, que se alcanza con una puntuación de 50 puntos. Después de los 50 puntos ya no hay más historia, pero eso no significa que no puedas seguir jugando libremente y acumulando puntuación.

```
Incorrecto, has perdido :(
Tu puntaje ha sido de: 5 punto(s).

Aquí tienes el orden final.

|11| |Q| |K|
|♦| |♥| |♣|
| 11| | Q| | K|
---

Fallaste...
- Sabía que no podíamos contar contigo...

Partida terminada, volvemos al menú de inicio...
```

En el caso de fallar en el acierto de la posición perderás la partida y comenzarás desde cero, en este punto ya sería recomendable un cambio de nombre de usuario si así lo deseas. Entonces, ¿no queda nada de mi partida pasada? No exactamente, tu nombre y puntuación luego de perder serán escritos en la Tabla de Posiciones para nunca ser olvidados. A continuación podrás aprender cómo funciona esta tabla.

TABLA DE POSICIONES – GUARDADO AUTOMATICO

¿Cómo funciona la Tabla de Posiciones?

La Tabla de Posiciones tiene como objetivo guardar y mostrar en pantalla, cuando el jugador lo requiera, los datos de partidas anteriores. Entre esos datos se encuentran:

- Nombre usado por el jugador.
- Puntuación que obtuvo el jugador.
- Fecha y hora en que se terminó la partida.

Cabe aclarar que la fecha y hora se obtienen por medio de la información del sistema interno y no desde internet, ósea, la fecha y hora que tengas en tu dispositivo en el momento en que termines tu partida será la información que se guardará.

¿En qué momento de la partida se guarda esta información?

La Tabla de Posiciones está programada de tal manera que guardará la información en 3 momentos exactos:

1. Cuando el jugador pierde una partida.
Perder una partida significa perder todos tus puntos y comenzar desde cero, esto no significa que tus esfuerzos hayan quedado en vano, es por eso que tu nombre, puntuación y el tiempo serán registrados en la tabla cuando pierdas.
2. Cuando el jugador cambia su nombre por medio de la opción [C].
Cambiar tu nombre también implica iniciar desde cero como si fueras un usuario diferente, así que se aplica la misma lógica que cuando pierdes una partida.
3. Cuando el jugador sale del videojuego por medio de la opción [S].
Como se había mencionado antes, la razón por la que es más recomendable salir del juego usando la opción [S] es que tu nombre y puntuación serán guardados de esta manera, ya que si cierras el juego abruptamente usando la X en la esquina superior derecha no se guardará.

SOLUCIÓN A POSIBLES PROBLEMAS

Aquí una sección donde serán respondidas algunas de las posibles preguntas/inquietudes que puedan surgir a la hora de ejecutar/jugar Once de Diamantes. En el caso de no poder resolver tu problema por esta sección no estaría demás que pudieses reportarlo escribiendo un PQR que se encuentra en la página oficial o directamente redactando un correo a oncedediamantes@outlook.com.

- **El juego no se instala/se elimina/no se ejecuta.**

Generalmente estos son problemas producidos por el antivirus de tu maquina local la cual detecta a Once de Diamantes como un programa peligroso. Once de Diamantes debe hacer la ejecución del comando “chcp 65001” para funcionar correctamente y que todos los caracteres se impriman en pantalla sin problema alguno, sin embargo, al hacer esto la maquina detectará al programa como una aplicación potencialmente peligrosa para ser ejecutada. Para más información puedes consultar el Manual Técnico/Documentación.

- **No aparece mi nombre en la Tabla de Posiciones.**

Recuerda que la Tabla de Posiciones únicamente se actualizará si suceden las 3 condiciones anteriormente mencionadas: si se pierde una partida – si se cambia de usuario – si se sale del juego con la opción [S]. No te preocupes con la última opción, al volver a ingresar a Once de Diamantes ya verás tu nombre, puntuación, fecha y hora registradas.

- **Mi Tabla de Posiciones ha llegado a más de 999 posiciones y se ha borrado todo, ¿qué pasó?**

Ten en cuenta que la Tabla de Posiciones está programada para que se puedan registrar un total de 999 posiciones (cosa la cual es más que suficiente), pasar de ese número de posiciones podría llegar a romper el juego, es por eso que al detectarse más de 999 posiciones registradas se reiniciará la tabla desde cero la próxima vez que vuelvas a abrir Once de Diamantes.

- **He terminado Once de Diamantes, ¿qué sigue?**

Felicidades, lograste llegar a los 50 puntos y terminar con éxito tu misión de proteger a los reyes y de salvar al Reino Naípe. Ahora bien, puedes seguir jugando para acumular la mayor cantidad de puntos que puedas, a ver hasta donde llegas...

- **¿Dónde encuentro más contenido relacionado con Once de Diamantes?**

Puedes aprender mucho más del funcionamiento de este videojuego y la forma en que fue construido su código visitando el Manual Técnico/Documentación. Adicionalmente, visitar el repositorio de Once de Diamantes en GitHub.

Puedes contactarte con Brandon (creador) o Alejandro (Tester) por medio de la página oficial.

EXTRAS Y CRÉDITOS

Se le hace un reconocimiento y agradecimiento único a Alejandro Pulgarín Gutiérrez por haber participado voluntariamente en el desarrollo de Once de Diamantes como Tester. Además, ser la primera persona en haber completado este videojuego el 8 de Marzo de 2024 con 50 puntos. Uno de los primeros Héroes del Reino Naipe.

Transcripción Créditos (al llegar a 50 puntos):

"Desarrollador:

Brandon Ramirez Bedoya.

Programado en NetBeans con Java y JDK 20.

Convertido con Bat To Exe Converter.

Compilado con Inno Setup Compiler (versión de instalador).

Función:

Desarrollador, Escritor, Programador.

Contacto:

Correo electrónico: oncedediamantes@outlook.com

Sitio web: oncedediamantes.com

Alias: Bramiya - Bramiya11.

Agradecimientos y menciones especiales (Universidad Católica Luis Amigó Sede Medellín):

Al Docente Uriel Moreno Lopez por enseñarme a crear sitios web. La web de este videojuego es un ejemplo de lo aprendido.

Al Docente Juan Felipe Muñoz por darme los conocimientos de la programación en Java y por toda la ayuda y apoyo recibido.

Al Docente Jeffry Andres Jaramillo por enseñarme la lógica de la programación de software.

Al Docente Jaime Botero por sus conocimientos en bases de datos y siempre haber creído en mí.

Al Docente Leonardo Vasquez Alzate por resolver mis dudas, inducirme en los Derechos de Autor y todo su apoyo al proyecto.

A la Docente Janneth Muñoz Rendon por su apoyo incondicional y por haber creído en mí, le prometo siempre servir a la humanidad.

Al curso y la universidad en general por ser parte de la mejor etapa de mi vida.

A mi familia por ser mi mayor apoyo en mi vida.

Y al que está leyendo esto... gracias por jugar, Héroe.

Once de Diamantes."

Ultima pregunta, ¿quiénes somos nosotros en Once de Diamantes?

Eso no lo vas a saber leyendo manuales e instrucciones, eso lo decidirás tú a lo largo de tu historia defendiendo al Reino Naípe.

El Reino Naípe te necesita...